

МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ  
ЛАБОРАТОРНЫЙ ПРАКТИКУМ  
(предварительный вариант)

Ю.В. Горюнов, Н.Ю. Золотых, А.Н. Половинкин

4 декабря 2007 г.

## 0.1. Кластеризация

```
kmeans(x, centers, iter.max = 10, nstart = 1,  
       algorithm = c("Hartigan-Wong", "Lloyd", "Forgy", "MacQueen"))
```

### *Аргументы:*

`x` — численная матрица, содержащая объекты;  
`centers` — или число кластеров, или множество исходных центров кластеров. Если аргумент представляет собой число, то выбирается случайное множество центров кластеров;  
`iter.max` — максимальное число итераций;  
`nstart` — если `centers` — число, то данный аргумент определяет, как много случайных множеств может быть выбрано;  
`algorithm` — символ, определяющий используемый алгоритм.

**Возвращаемое значение:** Объект класса `kmeans`, который представляет собой список следующих компонент:

`cluster` — вектор целых чисел, определяющих, в каком кластере размещены объекты;  
`centers` — матрица центров кластеров;  
`withinss` — сумма квадратов расстояний между точками для каждого кластера;  
`size` — число точек в каждом кластере.

**Пример:** Сгенерируем случайные данные, которые разбиваются на 2 кластера, и используем `kmeans` для построения этих кластеров:

```
> x <- rbind(matrix(rnorm(100, sd = 0.3), ncol = 2),  
            matrix(rnorm(100, mean = 1, sd = 0.3), ncol = 2))  
> colnames(x) <- c("x", "y")  
> cl <- kmeans(x, 2)  
> plot(x, col = cl$cluster)  
> points(cl$centers, col = 1:2, pch = 8, cex=2)
```

```
clara(x, k, metric = "euclidean", stand = FALSE, samples = 5,  
      sampsize = min(n, 40 + 2 * k), trace = 0, medoids.x = TRUE,  
      keep.data = medoids.x, rngR = FALSE)
```

### *Аргументы:*

`x` — матрица данных (или фрейм данных), где каждая строка соответствует наблюдению и каждый столбец соответствует пере-

менной. Все переменные должны быть численными. Отсутствующие значения (NA) допускаются.

**k** — число кластеров. Требуется, чтобы  $0 < k < n$ , где **n** — число объектов;

**metric** — символьное описание метрики, используемой для вычисления различий между объектами. Доступны значения «euclidean» или «manhattan»;

**stand** — логическая переменная, определяющая необходимость стандартизации данных. Измерения стандартизируются для каждой переменной путем вычитания значения математического ожидания и делением на стандартное отклонение данной переменной;

**samples** — число сэмплов (вспомогательных наборов), извлекаемых из исходного набора данных;

**sampsize** — число наблюдений в каждом сэмпле (вспомогательном наборе данных). **sampsize** должно быть больше, чем число кластеров (**k**) и не больше числа объектов (**n**);

**trace** — целое число, указывающее необходимый уровень вывода хода работы алгоритма;

**medoids.x** — логическая переменная, указывающая, возвращать ли медианы (медианы совпадают с некоторыми объектами из исходных данных). Если значение **medoids.x** равно **FALSE**, то алгоритм возвращает только номера строк матрицы **x**, содержащих медианы;

**keep.data** — логическая переменная, указывающая стоит ли сохранять в возвращаемом объекте копию исходных данных;

**rngR** — логическая переменная, определяющая, использовать ли встроенный в R генератор случайных чисел, вместо встроенного в **clara()**.

**Возвращаемое значение:** Возвращается объект класса **clara.object**, содержащий следующие компоненты:

**sample** — номера объектов, содержащихся в лучшем сэмпле (вспомогательном наборе данных): номера объектов, используемые **clara()** для построения финального разбиения на кластеры.

**medoids** — медианы для каждого кластера. Представляет собой матрицу, каждая строка которой содержит координаты медианы для кластера. Данное значение может быть равно **NULL** (если **medoids.x** равно **FALSE**);

**i.med** — индексы медиан кластеров (**medoids <- x[i.med,]**).

`clustering` — объект класса `partition.object`;  
`objective` — целевая функция для финального разбиения на кластеры на исходном наборе данных;  
`clusinfo` — матрица, каждая строка которой содержит численную информацию для одного кластера. Это число объектов в кластере, максимальное и среднее различие между объектами в кластере и медианой кластера. Последний столбец — это максимальное различие между объектами в кластере и медианой кластера, поделенное на минимальное различие между медианой кластера и медианами других кластеров. Если это отношение мало, то кластер хорошо отделен от других кластеров;  
`diss` — различие (см. `partition.object`);  
`silinfo` — список с информацией о ширине для лучшего сэмпла (вспомогательного набора данных) (см. `partition.object`).  
`call` — используемый вызов функции;  
`data` — матрица данных (возможно стандартизованная), или `NULL`.

**Пример:** Фрейм данных `ruspini` из пакета `cluster` содержит координаты 75 точек на плоскости. Разобьем их на 4 кластера:

```

> library(cluster)
> cl <- clara(ruspini, 4)
> plot(ruspini, col = cl$clustering, xlab = "x", ylab = "y")
  
```

Результат см. на рис. 1.

Теперь разобьем то же множество точек на 5 кластеров:

```

> cl <- clara(ruspini, 5)
> plot(ruspini, col = cl$clustering, xlab = "x", ylab = "y")
  
```

Результат см. на рис. 2.

```

agnes(x, diss = inherits(x, "dist"), metric = "euclidean",
      stand = FALSE, method = "average", par.method,
      keep.diss = n < 100, keep.data = !diss)
  
```

**Аргументы:**

`x` — матрица данных или набор данных (либо матрица различий), в зависимости от значения аргумента `diss`. В случае, если `x` — матрица или набор данных, то каждая строка соответствует объекту и каждый столбец соответствует переменной. Все переменные должны быть численными. Отсутствующие значения (`NA`) допускаются. В случае, если `x` — матрица различий, то она обычно является

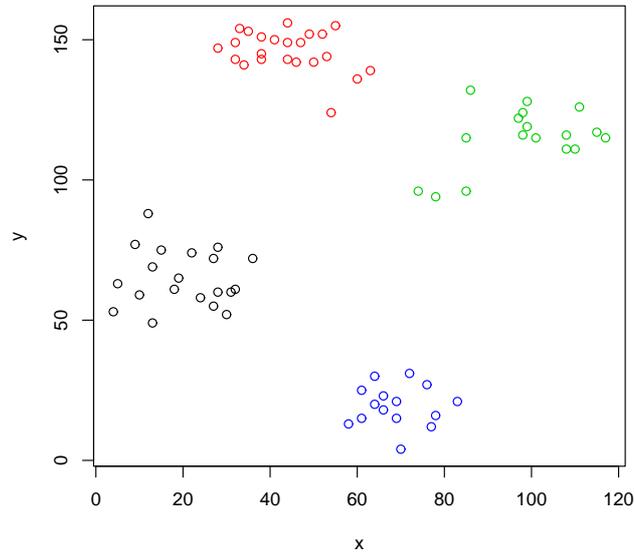


Рис. 1. Множество точек, разбитое на 4 кластера

выводом функций `daisy` или `dist`. также допускается вектор длины  $n(n-1)/2$ , где  $n$  – число объектов, который будет интерпретирован тем же образом, как и вывод вышеприведенных функций. Отсутствующие значения не допускаются.

`diss` – логическая переменная, указывающая на способ рассмотрения матрицы `x` (`TRUE` соответствует тому, чтобы рассматривать `x`, как матрицу различий; `FALSE` – как матрицу, содержащую объекты).

`metric` – строка, соответствующая используемой метрике для вычисления различий между объектами. Доступно использование следующих значений: «euclidean» и «manhattan». Если `x` – матрица различий, то данный аргумент игнорируется.

`stand` – логическая переменная, определяющая необходимость стандартизации данных. Измерения стандартизируются для каждой переменной путем вычитания значения математического ожидания

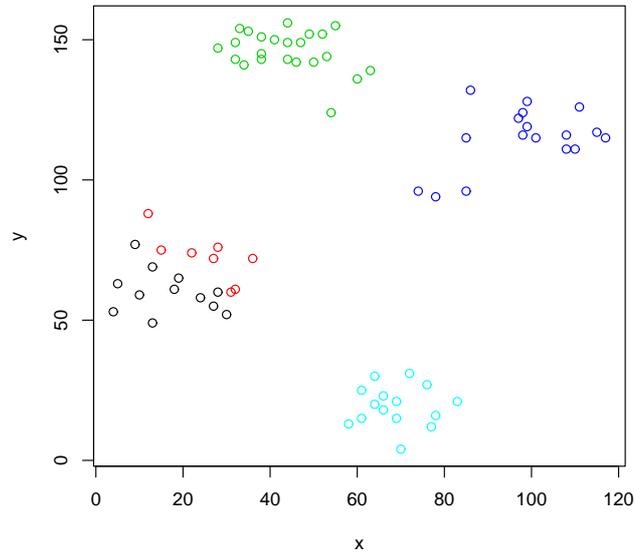


Рис. 2. То же множество точек, разбитое на 5 кластеров

и делением на стандартное отклонение данной переменной. Если  $x$  – матрица различий, то данный аргумент игнорируется.

**method** — символьная строка, определяющая метод кластеризации. Доступны 6 методов: «average» (усредняющий агломеративный алгоритм), «single» (алгоритм «простой связи»), «complete» (алгоритм «полной связи»), «ward» (метод Варда), «weighted» (взвешенный усредняющий агломеративный алгоритм) и его обобщение «flexible», который использует константную версию формулы Ланса-Вильямса. По умолчанию используется «average».

**par.method** — если **method**="flexible", численный вектор длины 1, 3 или 4, содержащий параметры для функции Ланса-Вильямса.

**keep.diss**, **keep.data** — логические переменные, указывающие на то, необходимо ли сохранять различия и(или) входные данные  $x$  в объекте, возвращаемом функцией.

**Возвращаемое значение:** Возвращается объект класса `agnes`, представляющий собой список со следующими компонентами:

`order` — вектор, содержащий перестановку оригинальных объектов, которая позволяет построение таким образом, чтобы ветви дендрограммы не пересекались.

`order.lab` — вектор, похожий на `order`, но содержащий метки объектов, а не их номера. Этот компонент доступен только в том случае, если объекты имеют метки.

`height` — вектор с расстояниями между объединяемыми кластерами.

`ac` — агломеративный коэффициент, измеряющий кластерную структуру набора данных. Для каждого объекта  $i$  обозначим  $m(i)$  его различие с первым кластером, с которым он объединялся, разделенное на различие of the merger на финальном шаге алгоритма. `ac` — это среднее среди всех  $1-m(i)$ . Его также можно рассматривать, как среднюю ширину (или процент заполняемости) of the banner plot. Т.к. `ac` растет вместе с ростом числа объектов, эта метрика не может быть использована для сравнения наборов данных с сильно отличающимися размерами.

`merge` — матрица размера  $(n-1) \times 2$ , где  $n$  — число объектов. Строка  $i$  описывает объединение кластеров на шаге  $i$ . Если число  $j$  в строке отрицательное, то единичный объект  $|j|$  присоединяется на данной стадии. Если  $j$  положительно, то осуществляется присоединение кластера, сформированного на стадии  $j$  работы алгоритма.

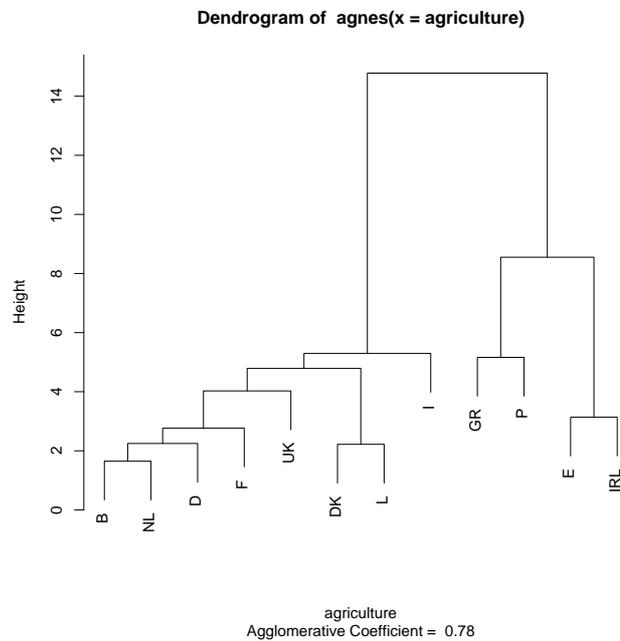
`diss` — объект класса `dissimilarity`, представляющий матрицу различий для исходных данных.

`data` — матрица, содержащая исходные или стандартизованные данные (в зависимости от значения аргумента `stand`).

**Пример:** Набор данных `agriculture` из пакета `cluster` содержит данные о валовом национальном продукте на душу населения и проценте населения, работающего в сельском хозяйстве. Построим дендрограмму:

```
> data(agriculture)
> plot(agnes(agriculture))
```

Как видно из рис. 0.1, в один кластер объединены страны с большой долей сельского хозяйства (Греция, Португалия, Испания и Ирландия).



### 0.1.1. Задания

- 1) Разбейте множество объектов из набора данных `pluton` на 3 кластера методом центров тяжести (`kmeans`). Сравните качество разбиения в зависимости от максимального числа итераций алгоритма.
- 2) Сгенерируйте набор данных в двумерном пространстве, состоящий из 3 кластеров, каждый из которых сильно «вытянут» вдоль одной из осей. Исследуйте качество кластеризации методом `clara` в зависимости от 1) использования стандартизации; 2) типа метрики. Объясните полученные результаты.
- 3) Постройте дендрограмму для набора данных `votes.repub` (число голосов, поданных за республиканцев на выборах с 1856 по 1976 год). Проинтерпретируйте полученный результат.